



MOD.100-2/1/2 Jld 6 (66) 01/10

**PEMBANGUNAN BAKAT *ESPORTS* DI PERINGKAT SEKOLAH DALAM KEM
WUJUDKAN EKOSISTEM BAHARU DIKALANGAN ANAK WARGA KERJA
PERTAHANAN**

1. **PERAK, 8 Oktober 2024** – Timbalan Menteri Pertahanan, YB Adly Zahari telah merasmikan dan melancarkan Program Sukan Elektronik (*Esports*) melibatkan sekolah-sekolah di dalam Kem (SDK) Angkatan Tentera Malaysia (ATM) di Sekolah Menengah Kebangsaan (SMK) Pangkalan TLDM Lumut, Perak, hari ini.
2. Program *Esports* ini adalah merupakan inisiatif baharu Kementerian Pertahanan Malaysia (MINDEF) yang diilhamkan oleh Timbalan Menteri Pertahanan sendiri dalam memperkasakan pendidikan *Esports* bagi anak-anak Warga Kerja Pertahanan (WKP) serta memupuk bakat dan minat dalam bidang *Esports* yang semakin berkembang pesat.
3. Program ini berlangsung selama dua hari, pada **7 dan 8 Oktober 2024** melibatkan **Majlis Sukan Angkatan Tentera (MSAT)** yang disiarkan secara langsung melalui laman sosial - *Esports Malaysian Armed Forces* melibatkan pelajar-pelajar di SDK ATM bagi tontonan umum. Keseluruhan peserta melibatkan seramai 128 orang pelajar dari tingkatan 1 hingga 4 yang dipecahkan kepada 32 kumpulan menyertai pertandingan ini melibatkan permainan jenis *Player Unknown's Battlegrounds (PUBG Mobile)*.
4. Program ini bertujuan memberikan pendedahan kepada ekosistem baharu melalui pameran industri dengan bantuan kerjasama Kementerian Belia dan Sukan - *Esports Integrated (ESI)* dan *GamesBond International Sdn Bhd* serta berkeupayaan menampilkan atlet *Esports* di peringkat kebangsaan. Melalui inisiatif ini, pendedahan mengenai hala tuju *Esports* kepada pelajar sekolah akan dapat direalisasikan dengan bantuan program *National Esports Development Guideline (NESDEG)*.
5. Selain itu, inisiatif ini juga memberi fokus kepada peningkatan penglibatan kekeluargaan dan seluruh komuniti masyarakat dalam mewujudkan ekosistem *Esports* di kalangan anak-anak WKP selari dengan pembangunan pesat *Esports* pada masa kini. Program ini juga menyediakan insentif hadiah wang terkumpul RM8,500.00 bagi anak-anak WKP yang terlibat.

6. Selaras dengan Teras Ketiga dan Keempat Pelan Strategik MINDEF 2021-2025 (Pelestarian Kesejahteraan WKP dan Penguatan Kerjasama Awam-Tentera), **Kementerian Pertahanan komited dalam menyediakan kemudahan pendidikan sebagai usaha Kerajaan dalam menjamin kesejahteraan anak-anak WKP.** Program ini bukan sahaja memupuk persaingan yang sihat, ia juga membantu membangunkan kemahiran akademik dan kebolehan pelajar secara serba boleh serta holistik, dengan tujuan membina laluan kerjaya yang lebih jelas dan terancang.
7. Selain itu, penganjuran kejohanan *Esports* ini turut mendapat tajaan daripada Jabatan Belia dan Sukan Negara (JBSN), Tenaga Nasional Berhad, Boustead Petroleum Marketing Sdn Bhd, Perbadanan Perwira Niaga Malaysia, Yayasan Lembaga Tabung Angkatan Tentera dan PUBG Malaysia.
8. Turut hadir dalam kerjasama program tersebut adalah Timbalan Ketua Setiausaha (Pengurusan) MINDEF, Datin Roszanina binti Wahab; Timbalan Panglima Tentera Udara merangkap Naib Yang Dipertua MSAT, Leftenan Jeneral Dato` Sri Haji Muhamad Norazlan bin Aris TUDM; Panglima Latihan dan Doktrin TLDM, Laksamana Muda Dato' Pahlawan Abd Halim bin Hj Shaari; Komander Pangkalan TLDM Lumut, Laksamana Pertama Hj Jamaludin bin Hj Sairi; Pengarah Pendidikan ATM, Kolonel Mohd Sharif bin Ishak; Pengarah Jabatan Belia Sukan dan Negeri, Puan Nor Azah binti Ahmad Dahalan; Pengetua SMK Pangkalan TLDM Lumut, Tuan Hassan bin Abd Ghafor; guru-guru dan pelajar SMK Pangkalan TLDM Lumut, Perak.

-TAMAT-

“MALAYSIA MADANI”

“BERKHIDMAT UNTUK NEGARA”

“PERTAHANAN NEGARA, TANGGUNGJAWAB BERSAMA”

Kementerian Pertahanan Malaysia

8 Oktober 2024